

**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI
ETOS KERJA PENJUAL JAJAN PASAR KELILING
DI YOGYAKARTA**



Adrianus Adhistama Wiria

**PROGRAM STUDI DISAIN KOMUNIKASI VISUAL
JURUSAN DISAIN
FAKULTAS SENI RUPA
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA
2013**

UPT PERPU	INSTITUT SENI YOGYAKARTA
INV.	4091/H/S/2013
KLAS	
TERIMA	05-04-2013 TID 21

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI ETOS KERJA PENJUAL JAJAN PASAR KELILING DI YOGYAKARTA



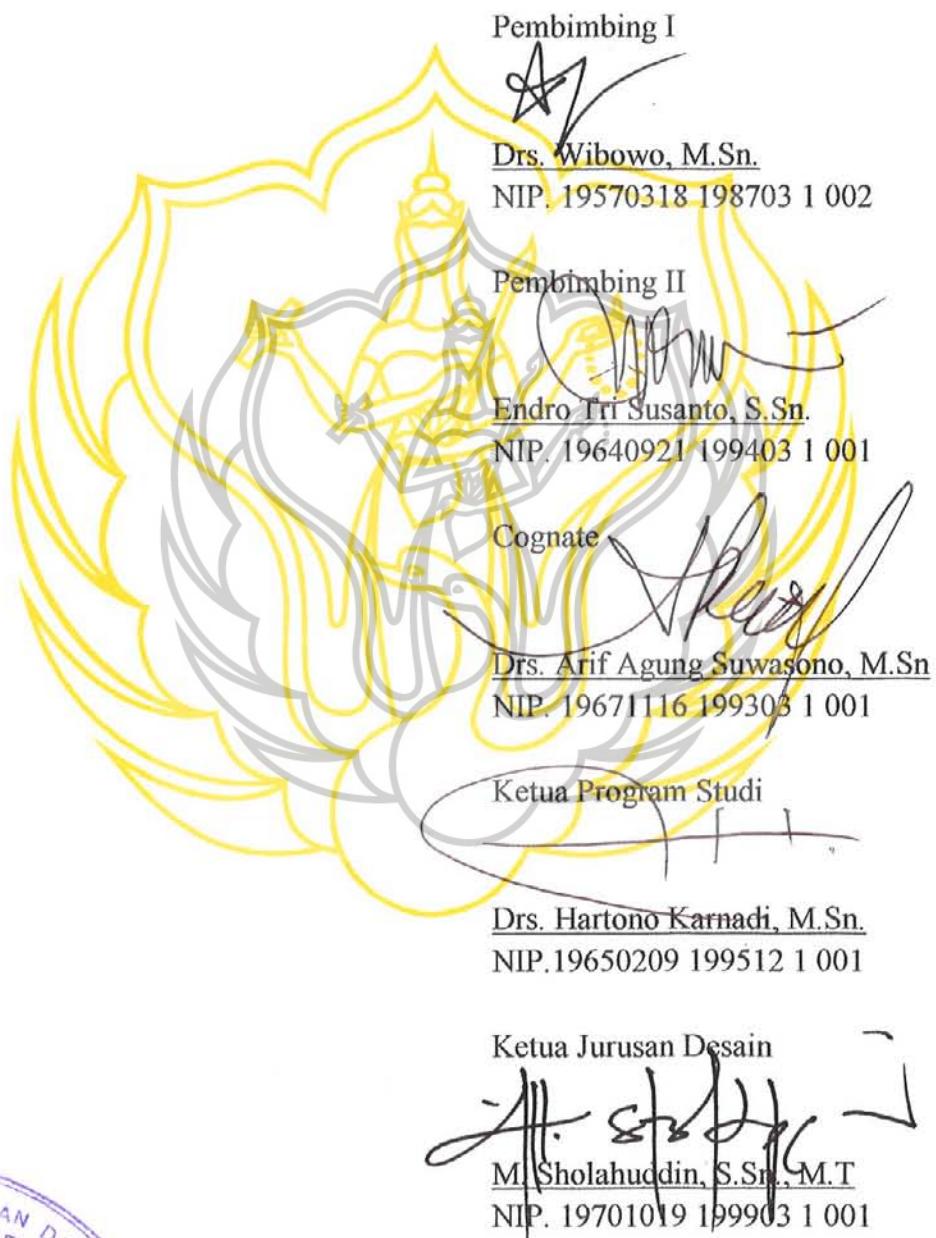
Tugas Akhir ini diajukan kepada Fakultas Seni Rupa
Institut Seni Indonesia Yogyakarta sebagai
salah satu syarat untuk memperoleh
gelar sarjana S-1 dalam bidang
Disain Komunikasi Visual

2013



Tugas Akhir Disain berjudul:

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI ETOS KERJA PENJUAL JAJAN PASAR KELILING DI YOGYAKARTA, diajukan oleh Adrianus Adhistama Wiria, NIM: 0611534024, Program Studi Disain Komunikasi Visual, Jurusan Disain, Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta telah dipertanggungjawabkan di depan Tim Pengaji Tugas Akhir pada tanggal 30 Januari 2013 dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diterima.



PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir dengan judul:

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI ETOS KERJA PENJUAL JAJAN PASAR KELILING DI YOGYAKARTA

yang dibuat untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Seni pada Program Studi Disain Komunikasi Visual Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta, sejauh yang saya ketahui bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi atau tugas akhir yang sudah dipublikasikan kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 20 Februari 2013

Adrianus Adhistama Wiria

NIM. 0611534024





KATA PENGANTAR

Seberapa seringkah kita menjumpai jajan pasar tradisional? Seberapa seringkah kita mengonsumsinya? Apa namanya, bagaimana rasanya, bagaimana membuatnya? Sekarang ini hanya sedikit orang yang tahu jawaban pertanyaan-pertanyaan di atas. Lemet, arem – arem, meniran, mento, monte, jadah manten, merupakan nama – nama asing bagi generasi masa kini. Padahal jajan pasar merupakan salah satu warisan kebudayaan yang patut dilestarikan. Orang yang membuat jajan pasar bertahan hingga kini seharusnya patut diberi penghargaan.

Penjual jajan pasar merupakan orang dengan latar belakang pendidikan formal rendah. Mereka berjualan jajan pasar bukan untuk melestarikannya, tetapi hanya itu keahlian yang mereka bisa untuk bertahan hidup. Adanya konsentrasi investasi di perkotaan serta mundurnya sektor pertanian, mendorong orang melakukan urbanisasi dengan tujuan mendapatkan pekerjaan dan taraf hidup yang lebih baik sehingga terjadi penyaringan sosial karena jumlah lapangan kerja yang terbatas. Orang berpendidikan formal tinggi mempunyai peluang mendapatkan lapangan pekerjaan lebih besar. Dikarenakan tidak mampu bersaing di sektor formal, para pekerja ini bekerja di sektor informal selama bertahun-tahun. Mereka terus bertahan dengan pemasukan kecil bahkan tidak menentu. Mereka meyakini bahwa hidup akan berubah jika berusaha keras secara maksimal. Etos kerja seperti ini membentuk karakter mereka menjadi orang yang tabah dalam menghadapi berbagai cobaan hidup.

Perjuangan penjual jajan pasar dalam menyambung hidup jarang disorot oleh media. Kalaupun ada, media cuma mengeksplorasi kemiskinan mereka saja, tidak mengeksplorasi pandangan hidup mereka dan pelajaran hidup yang mereka dapat setelah berjualan jajan pasar. Sebagai akibatnya masyarakat melihat penjual jajan pasar dengan rasa iba, kasihan alih – alih merasa kagum dengan perjuangan mereka. Hal inilah yang akan penulis ubah.

Proses berkenalan, mewawancara, mendokumentasi salah satu penjual jajan pasar berjalan sesuai dengan rencana. Data – data yang didapatkan akan

dolah menjadi buku ilustrasi. Pada akhirnya akan didapat buku ilustrasi tentang penjual jajan pasar yang tidak mengekspos kehidupan mereka sebagai sesuatu hal yang patut dikasihani, tetapi sebagai hal yang patut dibanggakan.

Yogyakarta, 20 Februari 2013

Penulis

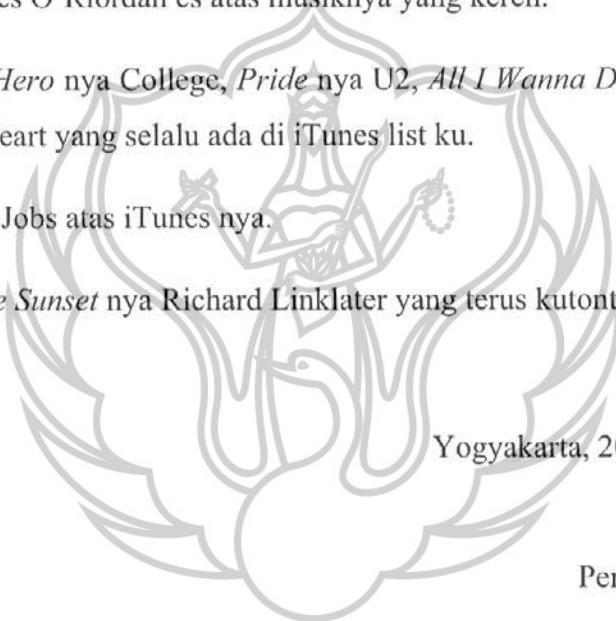


UCAPAN TERIMA KASIH

Rasa hormat dan terima kasih penulis haturkan pada sebuah kesadaran agung di alam semesta yang sering disebut Tuhan, Allah, Alloh, Yahweh, Sang Hyang Widhi atas “rahmat” yang telah disalurkan melalui orang – orang di sekitar penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat selesai dengan tepat waktu walaupun secara teknis dan konsep masih banyak memiliki kekurangan. Orang – orang tersebut antara lain:

1. Drs. Wibowo, M.Sn selaku dosen pembimbing I dan Endro Tri Susanto, S.Sn selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan selama dua semester.
2. Drs. Hartono Karnadi, M.Sn selaku dosen wali dan Ketua Program Studi Disain Komunikasi Visual Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
3. M. Sholahuddin, S.Sn, MT selaku Ketua Jurusan Disain Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
4. Bapak di Surga, Petrus Purwantomo, dan ibu Dorothea Sitoresmi atas bantuan dan doanya.
5. Mas Nico dan Mbak Susi, adikku Monik atas pertanyaannya, “kapan kamu lulus?”.
6. Keluarga V. Sumartono atas bantuan materi dan non materi yang tanpa pamrih.
7. Keluarga besar Adhisudjojo atas dukungan dan doanya.
8. Pak Koskow atas kritik dan sarannya.
9. Mas Probo dan istri di lapak Saung Jogja atas pujian dan sarannya.
10. Sony P atas kesediaannya membantu memotret dan mendisplay karya.

11. Dudit Punk atas pinjaman rumahnya buat transit.
12. Teman – teman seperjuangan saat *hunting* tanda tangan, ngeprint karya, sidang dan display karya; Rama dan Nida, Rudi, Indra, Hendra, Herda, Wicak, Balgo, Aldi, Faizal, Brian, Ayib, Budi Bubee, Adam dan Vita, Erly atas Coca Colanya, Namuri atas dokumentasinya, Mira, dan lainya yang mungkin terlewat.
13. Asimetri 2006
14. Seseorang yang tidak pernah membalas e-mailku.
15. Dolores O'Riordan cs atas musiknya yang keren.
16. *Real Hero* nya College, *Pride* nya U2, *All I Wanna Do Is Make Love* nya Heart yang selalu ada di iTunes list ku.
17. Steve Jobs atas iTunes nya.
18. *Before Sunset* nya Richard Linklater yang terus kutonton tanpa bosan.



Yogyakarta, 20 Februari 2013

Penulis

ABSTRAK

Adrianus Adhistama Wiria

Perancangan Buku Ilustrasi “Etos Kerja Penjual Jajan Pasar Keliling di Yogyakarta”

Konsentrasi investasi di perkotaan mendorong orang melakukan urbanisasi dengan tujuan mendapatkan pekerjaan dan taraf hidup yang lebih baik. Di kota tentu saja terjadi penyaringan sosial karena jumlah lapangan kerja yang terbatas, ada orang-orang yang bisa mendapat perkerjaan dan sebagian lagi tidak. Dikarenakan tidak ada pilihan lain, para pekerja ini bekerja di sektor informal selama bertahun-tahun. Mereka terus bertahan dengan pemasukan kecil bahkan tidak menentu. Mereka meyakini bahwa hidup akan berubah jika berusaha keras secara maksimal. Etos kerja seperti ini membentuk karakter mereka menjadi orang yang tabah dalam menghadapi berbagai cobaan hidup.

Jogja mempunyai ciri – ciri kuliner tradisional yang sudah dikenal banyak orang. Ciri – ciri tersebut sebagian besar terletak pada hal yang mempengaruhi indra pengecap, yaitu manis dan gurih. Makanan tradisional jajan pasar di tengah gempuran makanan modern, masih mampu bertahan karena masih ada yang menjualnya.

Pesatnya perkembangan media massa seharusnya dijadikan alat untuk mengenalkan pengabdian para penjual jajan pasar tradisional ini. Masih sedikitnya media yang membahas tentang mereka merupakan suatu hal yang pantas dijadikan keprihatinan karena media massa merupakan alat yang paling efektif untuk menyebarkan berita di masyarakat.

Buku ilustrasi merupakan jenis buku yang berbeda dengan buku komik dan buku konvensional lainnya. Ilustrasi digunakan sebagai penjelas narasi yang ada dalam buku. Kekuatan ilustrasi manual adalah: memberikan nilai tambah secara estetis dan artistik, dapat direkayasa sesuai keinginan penggambar, unik karena mengandung ciri khas dari pembuat ilustrasi. Dengan melihat ilustrasi, diharapkan pembaca semakin menangkap isi dari teks yang ada.

Keyword: Lapangan kerja, etos kerja, jajan pasar, media massa, buku ilustrasi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xxi

BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Perancangan.....	4
D. Manfaat Hasil Perancangan.....	4
E. Batasan Masalah	5
F. Metode Perancangan.....	5
G. Sistematika/Skema Perancangan	6

BAB II. IDENTIFIKASI DAN ANALISIS.....	10
A. Identifikasi Data.....	10
1. Bekerja	10
2. Pengertian Etos Kerja.....	11
3. Konsep Sektor Non Formal.....	15
4. Makanan.....	18
5. Fenomena Kuliner di Yogyakarta	19
6. Jajan Pasar di Yogyakarta	19
7. Data Penerbit.....	25
8. Tinjauan Teoritis	28

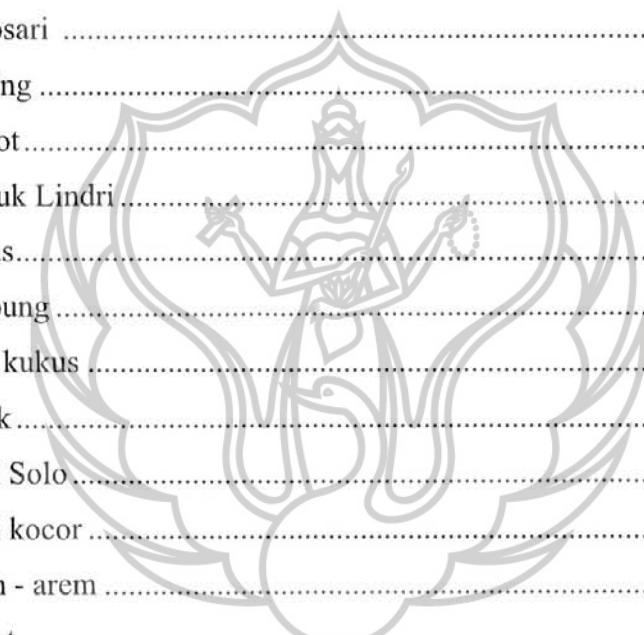
a. Sejarah dan Seluk Beluk Buku.....	28
b. Apa Itu Buku Ilustrasi.....	32
c. Layout dan Tipografi.....	39
B. Analisis Data.....	43
1. Positioning	43
2. Pesaing	44
3. Potensi Pasar	44
4. Segmentasi	44
5. Khalayak	44
6. Analisis	44
7. Kesimpulan	45
BAB III. KONSEP DESAIN	46
A. Tujuan Kreatif	46
B. Strategi Kreatif	46
1. <i>Target Audience</i>	46
2. Format dan Ukuran Buku	47
3. Isi dan Pesan Buku	47
4. Deskripsi Cerita.....	47
5. Gaya Visualisasi Ilustrasi	47
6. Teknik Visualisasi	47
7. Gaya Penulisan Naskah.....	48
8. Teknik Cetak	48
9. Media Pendukung.....	48
C. Program Kreatif.....	48
1. Judul Buku.....	48
2. Sinopsis	48
3. <i>Storyline</i>	49
4. Deskripsi Karakter.....	65
5. Gaya Layout	65
6. Tone Warna	66
7. Tipografi.....	66
D. Biaya Kreatif	68

BAB IV. STUDI VISUAL DAN PERANCANGAN.....	72
A. Data Visual	72
1. Foto Hasil Survei.....	72
2. Foto Jajan Pasar.....	79
B. Studi Gaya Ilustrasi	80
1. Contoh Ilustrasi Realis	80
2. Contoh Pewarnaan Dengan Teknik Cat Air	81
3. Contoh – Contoh Teknik Arsiran	82
C. Ilustrasi Halaman Isi.....	84
1. Gambar Sketsa.....	84
2. Gambar Jadi.....	91
D. Desain Buku	100
1. Kaver	100
2. Layout Isi.....	100
E. Desain Media Pendukung.....	113
 BAB V. PENUTUP.....	118
A. Kesimpulan.....	118
B. Saran.....	119
 DAFTAR PUSTAKA.....	120
DAFTAR NARASUMBER	122
LAMPIRAN.....	123



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Piramida Kebutuhan Maslow	12
Gambar 2	Lemet.....	21
Gambar 3	Tiwul Alus.....	21
Gambar 4	Growol.....	21
Gambar 5	Tiwul Inthil	21
Gambar 6	Geblek	21
Gambar 7	Nogosari	21
Gambar 8	Lanting	21
Gambar 9	Gathot.....	21
Gambar 10	Gethuk Lindri	22
Gambar 11	Timus.....	22
Gambar 12	Limpung	22
Gambar 13	Bolu kukus	22
Gambar 14	Kolak	22
Gambar 15	Srabi Solo	22
Gambar 16	Srabi kocor	22
Gambar 17	Arem - arem	23
Gambar 18	Clorot.....	23
Gambar 19	Mentho	23
Gambar 20	Kipo Kotagede	23
Gambar 21	Gandos.....	23
Gambar 22	Peyek kacang.....	23
Gambar 23	Klepon.....	23
Gambar 24	Meniran	23
Gambar 25	Lemper	24
Gambar 26	Krasikan	24
Gambar 27	Wingko babat	24
Gambar 28	Yangko	24
Gambar 29	Moci	24



Gambar 30 Wajik	24
Gambar 31 Jadah.....	24
Gambar 32 Dodol.....	24
Gambar 33 Ongol - ongol	25
Gambar 34 Geplak	25
Gambar 35 Logo Gramedia.....	28
Gambar 36 Ukuran kertas seri A.....	29
Gambar 37 Ukuran kertas seri B.....	29
Gambar 38 Ukuran kertas seri C.....	30
Gambar 39 Ilustrasi buku Eneagram of Love and Relationship	34
Gambar 40 Kartun Benny & Mice.....	34
Gambar 41 Komik Tintin	35
Gambar 42 Komik Vagabond	35
Gambar 43 Buku ilustrasi Prinz Eirenhertz.....	35
Gambar 44 Saint Seiya.....	36
Gambar 45 Dragon Ball Z	36
Gambar 46 Gambar dekoratif.....	36
Gambar 47 Contoh arsir.....	38
Gambar 48 Foto hasil survey	72
Gambar 49 Foto hasil survey	72
Gambar 50 Foto hasil survey	72
Gambar 51 Foto hasil survey	73
Gambar 52 Foto hasil survey	73
Gambar 53 Foto hasil survey	74
Gambar 54 Foto hasil survey	74
Gambar 55 Foto hasil survey	74
Gambar 56 Foto hasil survey	74
Gambar 57 Foto hasil survey	75
Gambar 58 Foto hasil survey	75
Gambar 59 Foto hasil survey	76
Gambar 60 Foto hasil survey	76
Gambar 61 Foto hasil survey	76
Gambar 62 Foto hasil survey	76

Gambar 63 Foto hasil survey	77
Gambar 64 Foto hasil survey	77
Gambar 65 Foto hasil survey	78
Gambar 66 Foto hasil survey	78
Gambar 67 Foto hasil survey	79
Gambar 68 Foto hasil survey	79
Gambar 69 Arem - arem	79
Gambar 70 Meniran	79
Gambar 71 Lemet.....	79
Gambar 72 Mento	79
Gambar 73 Monte	80
Gambar 74 Jadah manten	80
Gambar 75 Ilustrasi Randy Glass.....	80
Gambar 76 Ilustrasi cerpen majalah HAI TAHUN 1980-an	81
Gambar 77 Karya – karya Ted Lewin	81
Gambar 78 Karya – karya Ted Lewin	82
Gambar 79 Karya – karya Yudi Irawan	82
Gambar 80 Karya – karya Laurie Lipton	83
Gambar 81 Karya – karya Laurie Lipton	83
Gambar 82 Gambar sketsa 1	84
Gambar 83 Gambar sketsa 2	84
Gambar 84 Gambar sketsa 3	84
Gambar 85 Gambar sketsa 4	84
Gambar 86 Gambar sketsa 5	85
Gambar 87 Gambar sketsa 6	85
Gambar 88 Gambar sketsa 7	85
Gambar 89 Gambar sketsa 8	85
Gambar 90 Gambar sketsa 9	85
Gambar 91 Gambar sketsa 10	86
Gambar 92 Gambar sketsa 11	86
Gambar 93 Gambar sketsa 12	86
Gambar 94 Gambar sketsa 13	86
Gambar 95 Gambar sketsa 14	87

Gambar 96 Gambar sketsa 15	87
Gambar 97 Gambar sketsa 16	87
Gambar 98 Gambar sketsa 17	87
Gambar 99 Gambar sketsa 18	87
Gambar 100 Gambar sketsa 19	88
Gambar 101 Gambar sketsa 20	88
Gambar 102 Gambar sketsa 21	88
Gambar 103 Gambar sketsa 22	89
Gambar 104 Gambar sketsa 23	89
Gambar 105 Gambar sketsa 24	89
Gambar 106 Gambar sketsa 25	89
Gambar 107 Gambar sketsa 26	90
Gambar 108 Gambar sketsa 27	90
Gambar 109 Gambar sketsa 28	90
Gambar 110 Gambar sketsa 29	90
Gambar 111 Ilustrasi 1	91
Gambar 112 Ilustrasi 2	91
Gambar 113 Ilustrasi 3	91
Gambar 114 Ilustrasi 4	91
Gambar 115 Ilustrasi 5	92
Gambar 116 Ilustrasi 6	92
Gambar 117 Ilustrasi 7	92
Gambar 118 Ilustrasi 8	93
Gambar 119 Ilustrasi 9	93
Gambar 120 Ilustrasi 10	93
Gambar 121 Ilustrasi 11	93
Gambar 122 Ilustrasi 12	94
Gambar 123 Ilustrasi 13	94
Gambar 124 Ilustrasi 14	95
Gambar 125 Ilustrasi 15	95
Gambar 126 Ilustrasi 16	95
Gambar 127 Ilustrasi 17	95
Gambar 128 Ilustrasi 18	96

Gambar 129 Ilustrasi 19	96
Gambar 130 Ilustrasi 20	97
Gambar 131 Ilustrasi 21	97
Gambar 132 Ilustrasi 22	98
Gambar 133 Ilustrasi 23	98
Gambar 134 Ilustrasi 24	98
Gambar 135 Ilustrasi 25	98
Gambar 136 Ilustrasi 26	99
Gambar 137 Ilustrasi 27	99
Gambar 138 Ilustrasi 28	99
Gambar 139 Ilustrasi 29	99
Gambar 140 Kaver Buku	100
Gambar 141 Layout halaman i	100
Gambar 142 Layout halaman ii dan iii.....	101
Gambar 143 Layout halaman iv dan v	101
Gambar 144 Layout halaman vi dan vii.....	101
Gambar 145 Layout halaman viii dan ix.....	102
Gambar 146 Layout halaman x dan 1	102
Gambar 147 Layout halaman 2 dan 3	102
Gambar 148 Layout halaman 4 dan 5	103
Gambar 149 Layout halaman 6 dan 7	103
Gambar 150 Layout halaman 8 dan 9	103
Gambar 151 Layout halaman 10 dan 11	104
Gambar 152 Layout halaman 12 dan 13	104
Gambar 153 Layout halaman 14 dan 15	104
Gambar 154 Layout halaman 16 dan 17	105
Gambar 155 Layout halaman 18 dan 19	105
Gambar 156 Layout halaman 20 dan 21	105
Gambar 157 Layout halaman 22 dan 23	106
Gambar 158 Layout halaman 24 dan 25	106
Gambar 159 Layout halaman 26 dan 27	106
Gambar 160 Layout halaman 28 dan 29	107
Gambar 161 Layout halaman 30 dan 31	107

Gambar 162 Layout halaman 32 dan 33	107
Gambar 163 Layout halaman 34 dan 35	108
Gambar 164 Layout halaman 36 dan 37	108
Gambar 165 Layout halaman 38 dan 39	108
Gambar 166 Layout halaman 40 dan 41	109
Gambar 167 Layout halaman 42 dan 43	109
Gambar 168 Layout halaman 44 dan 45	109
Gambar 169 Layout halaman 46 dan 47	110
Gambar 170 Layout halaman 48 dan 49	110
Gambar 171 Layout halaman 50 dan 51	110
Gambar 172 Layout halaman 52 dan 53	111
Gambar 173 Layout halaman 54 dan 55	111
Gambar 174 Layout halaman 56 dan 57	111
Gambar 175 Layout halaman 58 dan 59	112
Gambar 176 Layout halaman 60 dan 61	112
Gambar 177 Layout halaman 62 dan 63	112
Gambar 178 Layout halaman 64	113
Gambar 179 Pembatas buku	113
Gambar 180 Flyer	113
Gambar 181 Kaos Putih	114
Gambar 182 Kaos Hitam	114
Gambar 183 Poster Pameran dan Poster Launching	115
Gambar 184 Stiker	115
Gambar 185 X - Banner	116
Gambar 186 Launching Display	116
Gambar 187 Iklan Koran	117

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Perbandingan ukuran kertas	30
Tabel 2 Storyline buku	49
Tabel 3 Konstanta dan variabel buku	65



BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Kebanyakan kota di Dunia Ketiga, yang pesat perkembangan ekonominya, sering tidak diimbangi oleh kesempatan kerja¹. Adanya konsentrasi investasi di perkotaan serta mundurnya sektor pertanian telah mendorong orang melakukan urbanisasi dengan tujuan mendapatkan pekerjaan dan taraf hidup yang lebih baik. Di kota tentu saja terjadi penyaringan sosial karena jumlah lapangan kerja yang terbatas, ada orang-orang yang bisa mendapat pekerjaan dan sebagian lagi tidak. Mereka yang tidak mendapat pekerjaan menjadi pengangguran yang ujung-ujungnya akan terserap di sektor informal kota yang bersifat marginal, dan berskala kecil².

Dikarenakan tidak ada pilihan lain, para pekerja ini bekerja di sektor informal selama bertahun-tahun. Mereka terus bertahan dengan pemasukan kecil bahkan tidak menentu. Mereka meyakini bahwa hidup akan berubah jika berusaha keras secara maksimal. Etos kerja seperti ini membentuk karakter mereka menjadi orang yang tabah dalam menghadapi berbagai cobaan hidup. Pada Webster's New Word Dictionary, 3rd College Edition, etos didefinisikan sebagai kecenderungan atau karakter; sikap, kebiasaan, keyakinan yang berbeda dari individu atau kelompok. Kamus Umum Bahasa Indonesia Edisi 3 menyatakan etos kerja adalah pandangan hidup yang khas dari golongan sosial.

Etos kerja muncul karena ada motivasi yang mendasarinya. Menurut Maslow³, motivasi untuk memenuhi kebutuhan-kebutuhan manusia memiliki tingkatan atau hirarki, mulai dari yang paling rendah (bersifat dasar/fisiologis)

¹ Mustafa, Ali Achsan: *Model Transformasi Sosial Sektor Informal*, Malang: INSPIRE, 2008, hal. 7, 19

² *ibid.* hal. 19

³ Abraham Maslow (1908-1970), psikolog Amerika yang banyak memberi inspirasi dalam teori kepribadian. Terkenal dengan *Hierarchy of Needs* (Teori Hierarki Kebutuhan Manusia).

sampai yang paling tinggi (aktualisasi diri). Adapun hirarki kebutuhan tersebut adalah sebagai berikut :

- 1.Kebutuhan fisiologis atau dasar
- 2.Kebutuhan akan rasa aman
- 3.Kebutuhan untuk dicintai dan disayangi
- 4.Kebutuhan untuk dihargai
- 5.Kebutuhan untuk aktualisasi diri

Maslow menyebut empat kebutuhan teratas mulai dari kebutuhan fisiologis sampai kebutuhan untuk dihargai dengan sebutan *homeostatis*⁴. Ketika manusia merasa kekurangan sesuatu, dia akan berusaha untuk mendapatkannya. Ketika sudah tercukupi, rasa butuh itu pun kemudian berhenti dengan sendirinya. Maslow menganggap kebutuhan-kebutuhan *homeostatis* sebagai kebutuhan untuk bertahan.

Jadi motivasi-motivasi seperti: ingin membuat usaha lebih berkembang, ingin agar anak-anak berpendidikan tinggi, merupakan salah satu motivasi *homeostatis* yang sering jadi latar belakang para pekerja sektor informal tersebut. Karena motivasi inilah mereka sanggup bertahan sampai puluhan tahun, bahkan ada sebagian yang beruntung karena usaha mereka berkembang dan menjadi kaya karenanya.

Kuliner⁵ merupakan salah satu bentuk usaha dengan pertumbuhan paling cepat. Faktor penyebabnya antara lain: membutuhkan biaya relatif kecil; dengan modal antara 2-8 juta⁶ usaha kuliner sudah dapat terwujud, tidak perlu pendidikan tinggi, tidak ada batasan mengenai variasi makanan yang dapat diolah; ada yang setia dengan bentuk dan rasa makanan yang sudah sering dikenal, ada yang mengembangkan cita rasa dan bentuk makanan menjadi berbeda dari sebelumnya.

⁴ *Homeostatis* adalah prinsip yang mengatur cara kerja *termostat* (alat pengendali suhu). Kalau suhu terlalu dingin, alat itu akan menyalakan penghangat, sebaliknya kalau suhu terlalu panas, ia akan menyalakan dingin.

⁵ Usaha yang berhubungan dengan masak-memasak. Tim Penyusun Kamus Pusat Bahasa, *Kamus Bahasa Indonesia*, Pusat Bahasa, 2008, h. 773

⁶ <http://franchisemakanan.com/bisnis-makanan>

Kuliner dibedakan menjadi dua menurut jenisnya; kuliner di bidang makanan pokok dan kuliner di bidang makanan sekunder. Kuliner di bidang makanan pokok meliputi semua makanan yang dikonsumsi memakai nasi sebagai menu utamanya. Makanan sekunder meliputi makanan pelengkap yang tidak mengenyangkan, berupa camilan. Sedangkan menurut tipenya kuliner dibedakan menjadi dua; yaitu kuliner di bidang makanan tradisional dan kuliner di bidang makanan modern. Makanan tradisional meliputi makanan yang sudah menjadi bagian dari tradisi suatu daerah. Makanan modern adalah makanan di luar tradisi, yang muncul sebagai bagian dari perkembangan jaman.

Orang yang membuka usaha di bidang makanan modern sudah banyak, tetapi yang membuka usaha di bidang makanan tradisional masih sedikit, apalagi makanan tradisional jenis makanan sekunder, seperti jajan pasar. Hanya ada sedikit orang yang tetap bertahan menjual jajan pasar selama bertahun-tahun. Tanpa mereka jajan pasar tradisional sudah hilang ditelan gempuran camilan modern yang kini banyak mendominasi pasar. Secara tidak langsung para penjual jajan pasar ini ikut ambil bagian dalam pelestarian kebudayaan daerah yang semakin jarang diapresiasi oleh generasi muda. Prestasi ini patut dijadikan poin tersendiri.

Dengan adanya program wirausaha mandiri dari pemerintah, seharusnya muncul dukungan kepada para pekerja tersebut berupa peraturan yang tidak mengantirikan para pekerja non formal, dan penghargaan, karena secara langsung maupun tidak langsung telah ikut mengurangi pengangguran di masyarakat berupa penyediaan lapangan pekerjaan baru.

Pesatnya perkembangan media massa seharusnya dijadikan alat untuk mengenalkan pengabdian para penjual jajan pasar tradisional ini. Masih sedikitnya media yang membahas tentang mereka merupakan suatu hal yang pantas dijadikan keprihatinan karena media massa merupakan alat yang paling efektif untuk menyebarkan berita di masyarakat.

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimanakah merancang buku ilustrasi tentang etos kerja penjual jajan pasar keliling di Yogyakarta yang menarik, komunikatif, dan mampu meningkatkan motivasi kerja pembacanya.
2. Media pendukung apakah yang cocok untuk buku ilustrasi tentang etos kerja penjual jajan pasar keliling di Yogyakarta.

C. Tujuan Perancangan

1. Merancang buku ilustrasi tentang etos kerja penjual jajan pasar keliling di Yogyakarta yang menarik, komunikatif, dan mampu meningkatkan motivasi kerja pembacanya.
2. Untuk merancang media pendukung yang cocok untuk buku ilustrasi tentang etos kerja penjual jajan pasar keliling di Yogyakarta.

D. Manfaat/Kontribusi Hasil Perancangan

• Dalam perancangan ilustrasi grafis ini diharapkan membawa manfaat diantaranya:

1. Bagi perancang:

Mendapatkan pengalaman baru di bidang riset, perencanaan, metode perancangan, dan aplikasi dari berbagai ilmu yang telah ditempuh ke dalam proses perancangan buku yang sedang dilakukan.

2. Manfaat bagi Lembaga Pendidik:

Manfaat bagi Lembaga Pendidik khususnya Prodi Disain Komunikasi Visual adalah memberikan sumbangsih berupa buku ilustrasi mengenai etos kerja penjual jajan pasar keliling di Yogyakarta sebagai bahan kajian dan salah satu sumber ilmu yang diharapkan dapat meningkatkan kualitas pendidikan di bidang desain grafis.

3. Manfaat bagi masyarakat

Masyarakat bisa mendapat gambaran yang jelas tentang etos kerja penjual jajan pasar keliling di Yogyakarta melalui buku ilustrasi.

4. Manfaat bagi pemerintah

Mendapat gambaran tentang kesulitan penjual jajan pasar keliling sehingga bisa melakukan tindakan untuk membantu mereka.

E. Batasan Masalah

Batasan lingkup perancangan ini menyangkut beberapa hal, antara lain :

1. Perancangan ini dibatasi hanya sampai pada peluncuran buku ilustrasi tentang etos kerja penjual jajan pasar keliling di Yogyakarta dan media pendukung lainnya akan ditentukan selanjutnya.
2. Perancangan ini secara geografis akan dibatasi di daerah Yogyakarta dan sekitarnya.

F. Metode Perancangan

1. Pengumpulan Data

Sebagai langkah awal dalam perancangan ini nantinya perancang akan mengumpulkan data sebanyak-banyaknya mengenai etos kerja pekerja sektor non formal melalui observasi lapangan secara langsung melalui wawancara, dokumentasi, maupun melalui referensi dari media cetak dan elektronik.

2. Analisis

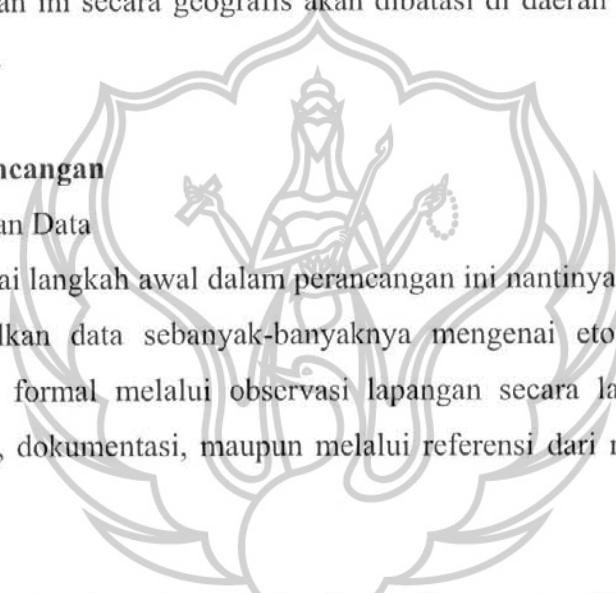
Analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunity, Threat*) digunakan untuk mengetahui potensi buku ilustrasi sebagai media penyampai pesan.

a. Strength/*Kelebihan*

Buku ilustrasi merupakan media kombinasi antara verbal dan visual yang pada umumnya memiliki komposisi yang seimbang. Sebagai media komunikasi, buku ilustrasi cukup efektif dalam penyampaian pesan, terutama didukung dari unsur visual didalamnya

b. Weakness/*Kelemahan*

Dalam pengertian awam, buku ilustrasi seringkali diposisikan untuk anak-anak. Hal ini terkait dengan istilah buku ilustrasi yang telah lekat pada dunia tersebut. Asumsi itu kemudian berujung pada suatu pendapat yang mengasosiasikan buku ilustrasi sebagai bacaan



yang kurang ‘berbobot’. Sehingga, kelemahan buku ilustrasi pada dasarnya adalah menembus pasar yang bersifat lebih umum, dilihat dari khalayak sasarnya.

Kelemahan buku ilustrasi sebagai penyampai pesan terkait dengan potensi ilustrasi berupa gambar yang terdapat didalamnya. Kadang-kadang, gambar ilustrasi tampil terbatas dan tidak mampu menampung atau mengungkap secara menyeluruh pesan yang dimaksud (yang disampaikan dalam verbalisasinya). Hal ini seringkali membuat buku ilustrasi cenderung terlihat ‘biasa’ dan menjemukan, yang kemudian menurunkan minat khalayak terhadap konsumsi buku tersebut, dan pada akhirnya ikut menurunkan citra buku ilustrasi sebagai konsumsi bacaan yang menarik.

c. Opportunity/Kesempatan

Terkait dengan kelebihan dan kelemahan buku ilustrasi, maka potensi untuk dapat diterima masyarakat kurang lebih tergantung pada materi, baik verbal maupun visual, yang terdapat didalamnya. Apakah materi komponen buku ilustrasi tersebut dapat menarik minat masyarakat atau tidak.

Publikasi atau promosi juga ikut berpengaruh terhadap respon masyarakat atas buku ilustrasi tersebut.

d. Threat/Ancaman

Sejauh pengamatan penulis tidak ada ancaman yang berarti.

G. Sistematika/Skema Perancangan

Dalam kajian yang diangkat oleh penulis untuk perancangan tugas akhir ini, penulis mencoba mendeskripsikan bagaimana alur rancangan dalam memecahkan masalah pada perancangan buku ilustrasi grafis etos pekerja sektor non formal ini. Berikut sistematika perancangan:

BAB I. PENDAHULUAN

- A. Latar Belakang Masalah
- B. Rumusan Masalah
- C. Tujuan Perancangan

- D. Manfaat Hasil Perancangan
- E. Batasan Masalah
- F. Metode Perancangan
- G. Sistematika/Skema Perancangan

BAB II. IDENTIFIKASI DAN ANALISIS

A. Identifikasi Data

- 1. Bekerja
- 2. Pengertian Etos Kerja
- 3. Konsep Sektor Non Formal
- 4. Makanan
- 5. Fenomena Kuliner di Yogyakarta
- 6. Jajan Pasar di Yogyakarta
- 7. Data Penerbit
- 8. Tinjauan Teoritis
 - a. Sejarah dan Seluk Beluk Buku
 - b. Apa Itu Buku Ilustrasi
 - c. Layout dan Tipografi

B. Analisis Data Lapangan

- 1. Positioning
- 2. Pesaing
- 3. Potensi Pasar
- 4. Segmentasi
- 5. Khalayak
- 6. Analisis
- 7. Kesimpulan

BAB III. KONSEP DESAIN

- A. Tujuan Kreatif
- B. Strategi Kreatif
 - 1. *Target Audience*
 - 2. Format dan Ukuran Buku
 - 3. Isi dan Pesan Buku
 - 4. Deskripsi Cerita

5. Gaya Visualisasi Ilustrasi
 6. Teknik Visualisasi
 7. Gaya Penulisan Naskah
 8. Teknik Cetak
 9. Media Pendukung
- C. Program Kreatif
1. Judul Buku
 2. Sinopsis
 3. *Storyline*
 4. Deskripsi Karakter
 5. Gaya Layout
 6. Tone Warna
 7. Tipografi
- D. Biaya Kreatif

BAB IV. STUDI VISUAL DAN PERANCANGAN

- A. Data Visual
 1. Foto Hasil Survei
 2. Foto Jajan Pasar
- B. Studi Gaya Ilustrasi
 1. Contoh Ilustrasi Realis
 2. Contoh Pewarnaan Dengan Teknik Cat Air
 3. Contoh-contoh Teknik Arsiran
- C. Ilustrasi Halaman Isi
 1. Gambar Sketsa
 2. Gambar Jadi
- D. Disain Buku
 1. Kaver
 2. Layout Isi
- E. Disain Media Pendukung

BAB V. PENUTUP

- A. Kesimpulan
- B. Saran

Skema Perancangan:

