

**PERANCANGAN DAN PERENCANAAN
GEDUNG DERU YOGYAKARTA
(*Disaster Emergency Response Unite*)**



KARYA DESAIN

Oleh

KARUNIA PARAMITA ARTISTIKA

**PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR
JURUSAN DESAIN
FAKULTAS SENI RUPA
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN DAN PERENCANAAN
GEDUNG DERU YOGYAKARTA
(Disaster Emergency Response Unite)**



UPT PERPUSTAKAAN ISI YOGYAKARTA	
INV	4.504/41/S/2014
KLAS	
TERIMA	11-7-2014 TTD d.

Oleh

KARUNIA PARAMITA ARTISTIKA

**PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR
JURUSAN DESAIN
FAKULTAS SENI RUPA
INSTITUT SENI INDONESIA YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN DAN PERENCANAAN
GEDUNG DERU YOGYAKARTA**
(Disaster Emergency Response Unite)



KARUNIA PARAMITA ARTISTIKA
081 1632 023

Tugas Akhir Ini Diajukan Kepada Fakultas Seni Rupa
Institut Seni Indonesia Yogyakarta
Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana S-1 Dalam
Bidang Desain Interior
2013

Tugas Akhir Karya Desain berjudul:

PERANCANGAN INTERIOR GEDUNG DERU (*Disaster Emergency Response Unite*) YOGYAKARTA. Diajukan oleh Karunia Paramita Artistika, NIM. 081 1632 023, Program Studi Desain Interior, Jurusan Desain, Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta, telah dipertanggungjawabkan di depan Tim Pengisi Tugas Akhir pada tanggal **21 November 2013** dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima.

Pembimbing I/Anggota

Martino Dwi Nugroho, S.Sn.,M.A
NIP. 19770315 200212 1 005

Pembimbing II/Anggota

M. Subhan, S.T.,M.T.
NIP. 1976 1010 2009 121 003

Cognate/Anggota

Hangga Hardika, S.Sn.,M.Ds.
NIP. 19791129 200604 1 003

Ketua Program Studi Desain
Interior/Anggota

Martino Dwi Nugroho, S.Sn.,M.A
NIP. 19770315 200212 1 005

Ketua Jurusan Desain/

Ketua/Anggota

M. Sholahuddin, S.Si., MT.
NIP. 19701019 199903 1 001

Mengetahui:

Dekan Fakultas Seni Rupa
Institut Seni Indonesia Yogyakarta

Dr. Suastiwi Triatmodjo, M.Des
NIP. 19590802 198803 2 002



PERSEMPAHAN

untuk bunda di surga

cintamu tak terbatas dimensi, selalu ada di palung hati
semoga Allah SWT mengalirkan kedamaian abadi di sana





*if you start something new,
it has to meet failure,
it has to be criticized
this is where,
the creation process starts
(Japanese dorama “Rich Man Poor Woman”)*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan Desain Interior, Jurusan Desain, Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian dan penyusunan tugas akhir ini tidak terlepas dari dorongan, bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Dengan rasa hormat, pada kesempatan ini disampaikan juga ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas segala rahmat dan rizki yang dilimpahkan dalam proses pengerjaan Tugas Akhir ini.
2. Dr. Suastiwi Triatmodjo M.Des., Dekan Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
3. M. Sholahuddin, S.Sn., MT. Ketua Jurusan Desain, Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
4. Martino Dwi Nugroho, S.Sn.,M.A Ketua Program Studi Desain Interior, Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia Yogyakarta dan Dosen Pembimbing I atas kesabaran dan petunjuknya yang diberikan dalam menghadapi mahasiswinya yang *ngeyel* dan unik ini.
5. M. Subhan, S.T.,M.T., Dosen Wali dan Dosen Pembimbing II untuk kuliah desain tambahan, saran dan solusi kreatif yang diberikan.
6. Hangga Hardika S.Sn.,M.Ds. selaku Dosen Pengaji.
7. Seluruh Dosen dan Staf Program Studi Desain Interior, Jurusan Desain, dan Perpustakaan Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
8. CUDD UGM, atas data proyek Tugas Akhir dan izin yang diberikan.
9. Bapak Indiria Maharsi, M.Sn dosen jurusan DKV ISI Jogja untuk pengetahuan Wayang Beber-nya.
10. Mbak Dinda Kroya, mahasiswa Magister Management Bencana UGM atas info dan wawasan kebencanaanya.
11. Bapak Nugraha atas masukan *server technical system*-nya.

-
12. Staff PMI Sleman, mbak Siwi, mbak Priha untuk informasi bank darahnya.
 13. Bapak Dr. Djati Mardiatno & ibu Kristiani Fajar Wianti, S.Hut., M.Si selaku kepala dan sekretaris PSBA UGM untuk masukan dan wawasanya.
 14. Pak Resto untuk sampel bahan vinyl antibial & panel akustiknya.
 15. Pak David K & ibu Anna Suzanne dari Eterniti, untuk sampel raised floor.
 16. Bundaku yang semangatnya terus memberi ‘satu harapan lagi’.
 17. Bapak dan adek, trimakasih untuk ‘keluarbiasaanya’.
 18. Trah Brahim Tandyo Suparmo, Mas Adik, Bulik Atin untuk bantuan, penghiburan & kasih sayangnya.
 19. Pradnya Paramytha & Riszky Oktaviani yang selalu menjadi kaki tambahan untukku berdiri.
 20. Dandy untuk konsep grafisnya & bantuan plus2-nya, Bram untuk ilustrasi wayang beberapa kerennya, Panda untuk sketsanya, & sherly yang menemani.
 21. Rinny P-man maketers yg imut tapi galak, semoga tambah pintar.
 22. Widi, Hanggara, Wahyu, Idham, Fudla, Dian, Mas Galih & mbak Tifa, atas segala bantuannya.
 23. imaGO! Girls dan cah kost si-mbah, *I'm waiting for our next exhibition.*
 24. Keluarga besar LPM PRESSISI, yang selalu memberi sudut pandang yang lebih menarik dalam hidupku. *Keep reading, writing, and let's moving !*
 25. Temans “DESEM8ER” Interior ’08 dan keluarga besar KDI ISI Jogja.
 26. Semua pihak yang telah membantu baik secara moral maupun spiritual dalam penyusunan Tugas Akhir ini, yang tak dapat penulis sebutkan.

Yogyakarta, November 2013

Penulis

Karunia Paramita Artistika

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
ABSTRAK	xi
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
BAB II. LANDASAN PERANCANGAN	
A. Deskripsi Proyek	3
1. Tujuan Perancangan Interior Gedung DERU Yogyakarta.....	3
2. Sasaran Perancangan Interior Gedung DERU Yogyakarta	3
3. Manfaat Perancangan Interior Gedung DERU Yogyakarta.....	3
4. Tinjauan Data	4
B. Program Perancangan.....	18
1. Pola Pikir Perancangan	18
2. Cakupan & Arahan Tugas	19
C. Data Literatur	20
1. Tinjauan Umum	20

2. Tinjauan Khusus Konsep Desain	63
D. Program Kebutuhan	79
BAB III. PERMASALAHAN DESAIN	
A. Lobby	82
B. Bank Darah.....	82
C. Pusat Studi Bencana.....	83
BAB IV. KONSEP DESAIN	
A. Konsep Program Perancangan	84
1. Pencapaian Aksesibilitas dan Fasilitas	84
2. Pencapaian dan Penerapan Tema	88
B. Konsep Perancangan Fisik	94
BAB V. PENUTUP	
A. Kesimpulan	95
B. Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1. Site Plan.....	5
2.2. Konsep Arsitektural	6
2.3. Sketsa Desain	7
2.4. Denah Ground Floor	8
2.5. Denah Lantai Dasar.....	9
2.6. Denah Lantai 2.....	10
2.7. Denah Lantai 3.....	11
2.8. Denah Lantai 4.....	12
2.9. Denah Lantai 5.....	13
2.10. Denah Lantai Atap	14
2.11. Tampak Utara (kiri) dan Tampak Selatan (kanan)	15
2.12. Tampak Depan (Timur).....	15
2.13. Tinjauan Lokasi Sekitar	16
2.14. Logo BNPB	17
2.15. Pola Pikir Perancangan	18
2.16. Standarisasi Area Resepsionis	25
2.17. Standarisasi Area Duduk	26
2.18. Standarisasi Lantai pada Area Kerja Pusat Studi Bencana	29
2.19. Contoh Dinding Peredam Suara	30
2.20. Suasana Kerja	31
2.21. Standarisasi Meja Kerja	32
2.22. Standarisasi Meja Kerja	33
2.23. Standarisasi Kendali Dan Display	33
2.24. Standarisasi Display Pos Kerja	34
2.25. Kursi Kerja	35
2.26. Penggunaan Penyangga Monitor Di Otkritic Finance, London	36
2.27. Standarisasi Penyangga Monitor	37
2.28. Finger Print Untuk PC	37
2.29. Breket Video Wall	38
2.30. Monitor Staff	39
2.31. Video Wall	40
2.32. Monitor Dell ST2220T Multi Touchscreen	41
2.33. Standarisasi Daerah Visual Dalam Bidang Horisontal	42
2.34. Standarisasi Jarak Dari Layar Hingga Baris Pertama	43
2.35. Diagram Sistem <i>Fire Gas</i> Untuk Ruang Lab Komputer	45
2.36. Diagram Sistem Pompa Sirkulasi	47
2.37. Sirkulasi Kegiatan di Bank Darah	49
2.38. Sirkulasi Kegiatan Donatur Darah	50
2.39. Denah PMI Sleman	51
2.40. Sirkulasi Darah di Laboratorium Darah	51

2.41.	Bank Darah	52
2.42.	PMI Sleman Yogyakarta	52
2.43.	Vinyl Roll Untuk Lantai Laboratorium, Tanpa Nat Arta	56
2.44.	Peletakan Lampu Pada Ruang Pemeriksaan	63
2.45.	Aksen Warna	67
2.46.	Wayang Beber Wonosari Gulungan 1	70
2.47.	Wayang Beber Wonosari Gulungan 2	71
2.48.	Wayang Beber Wonosari Gulungan 3	71
2.49.	Wayang Beber Wonosari Gulungan 4	72
2.50.	Aneka Bentuk Mata Dan Hidung Pada Wayang	74
2.51.	Ruang- Ruang Bentuk Lengkung	75
2.52.	Fungsi Ekspresi Bentuk Lengkung	76
2.53.	Bidang Lengkung Mengarahkan Mata	76
2.54.	Integrasi Pengisi Ruang Ke Dalam Volume Ruang	77
2.55.	Element Interior Gatra Lingkar	78
4.1.	Pementasan Wayang Beber Modern oleh dalang Wayang Beber Tri Ganjar Wicaksono	85
4.2.	Fragmen 1	87
4.3.	Fragmen 2	88
4.4.	Fragmen 3	89
4.5.	Sandblast Sticker	90

DAFTAR TABEL

Gambar

Halaman

2.1	Spesifikasi Breket Video Wall	38
2.2	Spesifikasi Dell ST2220T Multi Touchscreen	41
2.3	Perlengkapan Bank Darah	58

ABSTRAK

Gedung DERU (*disaster emergency response unite*) Yogyakarta merupakan gedung yang difungsikan sebagai pusat bantuan pertama saat kondisi darurat terjadi di daerah Yogyakarta dan sekitarnya. Sebagai pusat bantuan, gedung ini memiliki dua area utama, yakni Bank Darah, dan ruang Pusat Studi Bencana (PSB). Gaya arsitektural Gedung DERU Yogyakarta menggunakan gaya modern komtemporer, dengan bentuk bangun tabung.

Permasalahan yang dihadapi setiap area di dalam gedung ini berbeda, sesuai dengan fungsi dan standardisasi yang harus dipenuhi di setiap ruang. Selain itu, juga diharapkan perancangan interior gedung DERU menampilkan citra Yogyakarta, agar sesuai dengan karakter budaya di mana gedung ini berdiri.

Metode desain meliputi pengumpulan data fisik dan non fisik. Studi pustaka, jurnal, katalog, situs internet, buku dan wawancara terhadap nara sumber yang dianggap relevan mengenai perancangan Bank Darah dan ruang PSB. Analisis terhadap aspek interior seperti zoning, pembentuk ruang, fasilitas, tata kondisi, ME, hingga aktifitas pengguna ruang menjadi pertimbangan. Dari semua proses tersebut, menghasilkan sebuah sintesis berupa konsep desain.

Tema “*J-REFOD*” dan gaya postmodern merupakan paduan yang tepat bagi perancangan interior gedung DERU Yogyakarta. *J-REFOD* merupakan akronim dari *jogja-ready for disaster*. Tema ini bermakna bahwa para staff yang merupakan masyarakat jogja, selalu siaga untuk setiap kondisi darurat yang ada.

Pencapaian perancangan dibagi menjadi dua, yaitu pencapaian aksesibilitas-fasilitas dan pencapaian tema-gaya. Pencapaian aksesibilitas-fasilitas dicapai dengan penggunaan bahan sesuai dengan standardisasi, dimensi yang ergonomis, kemudahan sirkulasi dan aksesibilitas, yang semuanya disesuaikan dengan denah berbentuk lingkaran. Sedangkan untuk pencapaian tema-gaya, dicapai dengan perancangan ilustrasi wayang beber modern yang dimaksudkan menggambarkan aktifitas para staff dalam membantu masyarakat. Ilustrasi wayang beber modern ini diaplikasikan pada area yang sesuai dengan aktifitas pengguna ruang.

Kata kunci : D.E.R.U, standardisasi khusus, postmodern, wayang beber

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Indonesia merupakan salah satu negara dengan sumber daya alam paling melimpah di dunia. Letaknya yang berada pada patahan dua benua, dilewati jalur pegunungan berapi, diantara samudra besar dan di jalur garis khatulistiwa, menjadikanya memiliki berbagai potensi alam yang luar biasa. Dari langit hingga pusat bumi, dari lautan hingga pegunungan, semua ada di Indonesia. Berbagai bahan tambang, sumber minyak bumi, gas alam, dan geothermal terbesar di dunia. Juga sebagai negara dengan garis pantai terpanjang di dunia, sejumlah gunung berapi yang menjadikan kawasan sekitarnya subur. Karunia alam yang luar biasa.

Namun dengan keberlimpahannya, Indonesia juga menjadi salah satu negara dengan potensi bencana alam terbesar. Tsunami, badai, angin topan banjir, tanah longsor, gunung meletus, gempa bumi, scolah sudah menjadi jadwal tahunan bagi negara kepulauan terbesar di dunia ini.

Sebagai bagian dari masyarakat dunia dan bertanggung jawab melindungi masyarakatnya sendiri dari bencana, Negara Indonesia telah mengeluarkan undang-undang bencana Republik Indonesia nomor 24 tahun 2007 tentang penanggulangan bencana. Undang-undang ini bertujuan untuk memberi perlindungan kepada kehidupan dan penghidupan yang ada di negara Republik Indonesia dari bencana dengan cara menyelenggarakan penanggulangan bencana secara terencana, terpadu, terkoordinasi dan terintegrasi (<http://www.bnrb.go.id>).

Yogyakarta memiliki salah satu universitas terbaik di Indonesia yaitu Universitas Gajah Mada (UGM), yang mana menjadi pusat berbagai studi tentang berbagai potensi alam di Indonesia. Keberadaan sumber daya manusia yang menguasai keilmuan tentang alam dan kebencanaan inilah yang kemudian berusaha dimanfaatkan dengan baik. Jalinan kerjasama antara UGM dengan Badan Nasional Penanggulangan Bencana (BNPB) yang kemudian memunculkan ide perencanaan gedung DERU di lingkungan UGM.

Keberadaan team DERU (disaster emergency response unit), menjadi sebuah kebutuhan yang harus disediakan dan dapat dikerahkan saat tak terduga atau saat bencana datang tiba-tiba. Gedung DERU Yogyakarta ini diharapkan menjadi salah satu pusat bantuan pertama jika terjadi kondisi gawat darurat di kawasan jogja dan sekitarnya. Oleh karenanya, perancangan interior gedung DERU Yogyakarta ini disesuaikan dengan kebutuhan pengguna gedung yang kompleks, modern, hi-technology namun tidak meninggalkan khasanah budaya Yogyakarta sebagai ciri khasnya.