

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Perancangan multimedia interaktif ini menggunakan ilustrasi dengan gaya kartun yang dibuat dalam bentuk animasi sebagai daya tarik tersendiri, mengingat kesenangan anak-anak dengan tokoh-tokoh dalam film kartun maupun *game*. Ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam membuat ilustrasi, antara lain :

- a. Jangan dibuat terlalu *detail* karena tidak akan terlihat jelas saat multimedia interaktifnya sudah diproses.
- b. Pembentukan karakter dalam perancangan ini dibuat dengan menonjolkan ciri khas masing-masing tokoh agar tidak terjadi kesalahpahaman dalam proses pengenalan.
- c. Suasana/*setting* dan kostum dalam ilustrasi disesuaikan dengan masing-masing tokoh seperti waktu dan tempat dalam cerita.

Setelah melakukan beberapa tahap dalam perancangan ini dapat disimpulkan bahwa perancangan multimedia interaktif ensiklopedia tokoh dunia ini merupakan media informasi yang tepat untuk mengenalkan tokoh dunia, karena informasi tentang tokoh dunia yang semula hanya berupa teks dan animasi menjadi media baru yang lebih interaktif untuk mengajak anak mengenal tokoh dunia dengan suasana yang menyenangkan, sebagai wawasan tambahan di luar sekolah yang sekaligus sebagai motivasi anak dalam mencapai sebuah kesuksesan.

B. SARAN

Perancangan multimedia interaktif ensiklopedia tokoh dunia ini mungkin masih jauh dari kata sempurna, sehingga harus dibuat perbaikkan untuk kedepannya. Mengingat pentingnya mengenalkan tokoh dunia kepada anak-anak, besar harapan akan bertambahnya perancangan multimedia interaktif dengan teknik lainnya yang

sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini, misalnya berupa aplikasi untuk *smartphone* dan tablet atau *website* yang khusus tentang tokoh dunia dengan berbasis multimedia yang disertai *game* sehingga mudah dijangkau oleh anak-anak.



DAFTAR PUSTAKA

Buku :

Binanto, Iwan., *Multimedia Digital: Dasar Teori dan Pengembangannya*, Yogyakarta: Andi Publisher, 2008

Cahyo, Agus N., *Berbagai Cara Latihan Otak & Daya Ingat Dengan Menggunakan Ragam Media Audio Visual*, Yogyakarta, DIVA Press, 2011

Craford, C., "The Art of Interactive Design", *A euphonious and illuminating guide to building successful software*, San Francisco: No Starch Press., 2003

Fauzi, Muhammad Ihsan, S.Si, MM., Tin Zulaekha, S.Si, *Seratus Tokoh Penemu Terhebat Di Dunia*, Surakarta, BISA Publishing, 2012

Furht, B, *Handbook of multimedia for digital entertainment and arts*, London: Springer Science + Business Media., I.L.C 2009

Gino, *Ensiklopedia Tokoh Dunia*, Jakarta, PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO, 2009

NN., *Seri Tokoh Dunia 46 " Michael Faraday, Penemu Listrik*, Jakarta, PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO, 2008

NN., *Seri Tokoh Dunia 39 " Benjamin Franklin, Penangkal Petir"*, Jakarta, PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO, 2007

Suyanto, M., *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Yogyakarta, ANDI Offset, 2005

Cd (Compact Disc) :

Cd Interaktif *Pengetahuan Umum Dunia*, PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO



